

Remake  
**Montezuma's  
Revenge**  
Featuring  
**PANAMA  
JOE™**



by



B

A

D

MOUSE

Bad Mouse Digital Art

## Panama Joe:

Valiente aventurero con el que deberas enfrentar a distintos enemigos, y dificiles laberintos para sobrevivir y llevar consigo un fabuloso tesoro de la piramide Montezuma.



Calaberas:

Una cabeza de calabera, las cuales pueden girar o saltar, estar solas o en grupo.



Serpiente:

Un enemigo inmóvil, pero no menos difícil, salta con cuidado y logras vencerlas.



Araña:

Uno de los enemigos más difíciles, cuidado suben y bajan escaleras, además de ser muy rápidas.



## Cadena Asecina:

Cadenas que aparecen y desaparecen cortandote el paso, al tocarlas moriras inmediatamente.



## Maquinas:

Extrañas cintas transportadoras que te desplazan.



## Pisos Falsos:

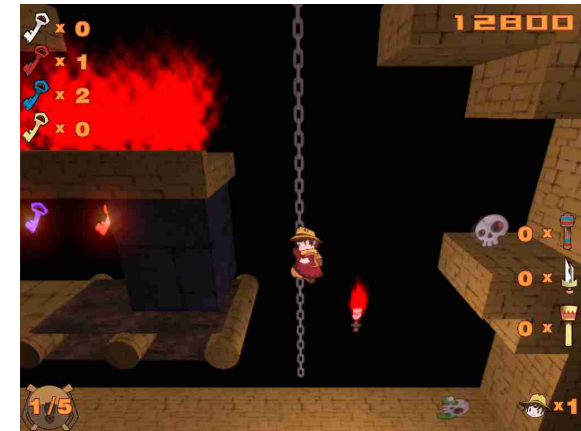
Pisos que desaparecen y aparecen, atento o caeras.



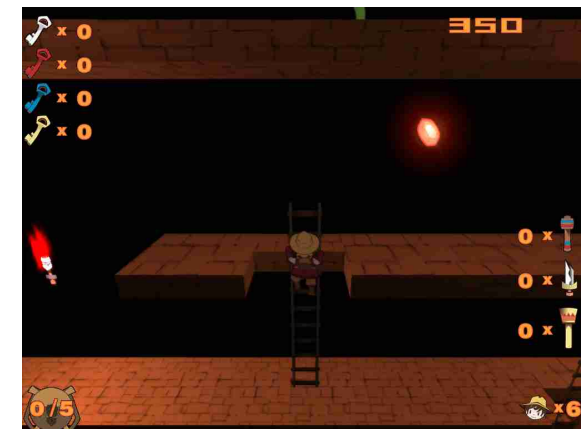
**Puertas:** Estas impiden tu avance, solo puedes abrirlas con su respectiva llave (azul, roja, blanca y dorada).



**Cadenas:** Aferrate a ellas para subir y bajar por los niveles, tambien puedes saltar de una a otra.



**Escaleras:** Subes y bajas por ellas, pero no puedes saltar cuando estas ahi.





**Tubo:** Por este podras lansarte rapidamente, pero ten en cuenta que no puedes regresar por el.



**Obscuridad:** Cuidado existen niveles donde la obscuridad es total, recuerda obtener la antorcha que iluminara tu camino.



**Fuego:** Cuidado el fuego esta por doquier, si lo tocas estaras muerto.



**Llaves:** Con ellas podras abrir las distintas puertas, segun su respectivo color. Las encontraras a lo largo de tu aventura por la piramide de Montezuma

50puntos



Blanca



Roja



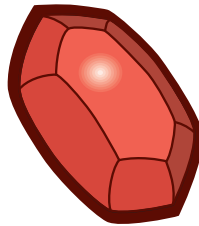
Azul



Dorada

**Joyas:** Las preciadas Joyas que encontraras esparcidas por la Piramide, tomalas he incrementa tu puntaje.

1000puntos



**Maso:** Este te proporciona el poder de ser invulnerable por algunos segundos al ataque de tus enemigos.

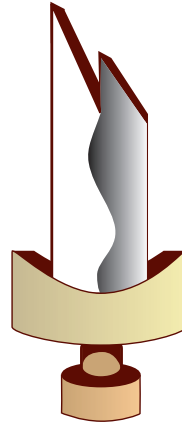
100puntos





Espada: Con esta espada podras matar a un enemigo a la vez  
(calaberas y arañas), al morir este la espada desaparece.

50puntos



Antorcha: Indispensable para poder iluminar los niveles de total  
obscuridad.  
Recuerda tu puedes prender/apagar la antorcha con la tecla A

3000puntos



Llaves

Puntaje



Items

Capacidad  
de almacenaje

Vidas

Pausa: Tecla P

Menu: Escape

Prender apagar antorcha: Tecla A

interfaz

Montezuma' s Revenge 1984 Parker Brothers.

Montezuma' s Revenge Remake 2006 Bad Mause.

## Bad Mause

Director Manuel F. Gonzalez

Programador Manuel F. Gonzalez

Diseño Niveles Manuel F. Gonzalez

Director de Arte Carla Andhre

Diseños Remake Carla Andhre

Animador Carla Andhre

Sonido Manuel F. Gonzalez

Carla Andhre

Pintura Carla Andhre

Traductor Karol

Manuel F. Gonzalez

credit os



# A g r a d e c i m i e n t o s

R e t r o   R e m a k e s .

A g r o t e c k .

B l a n c a   L u c e r o .

M a n u e l   G o n z a l e z .

y   a   t i .





M o n t e z u m a ' s   R e v e n g e   R e m a k e   2 0 0 6

