



(PL) *Ryba piła* – opis gry 2

(EN) *Sawfish* – Game Description 3

Ryba piła

© 2015 Blue Kitten Software

Opis gry

Pewna rybka imprezowała całą noc i, jakby to ująć, aby nikogo nie urazić... hm... wypijała o jednego drinka za dużo. Wracając nad ranem z imprezy, zgubiła klucz do swojego akwarium. Pomozesz rybce go odnaleźć?

Aby rybka mogła złapać klucz, trzeba odpowiednio nią pokierować, a nie jest to wcale łatwe, bo jako się rzekło, jest pod wpływem... hm... promili i czasami nawet dwoi i troi się jej w oczkach.

Uważaj, aby nie wyrzucić krzywdy naszej rybce. Uderzenie w dno kończy się śmiercią, tak samo wypłynięcie powyżej lustra wody. Niebezpieczne może być pływanie w pobliżu lewego lub prawego brzegu akwenu. Co prawda rybka dopływając do skraju, sama instynktownie zawraca, ale czasami może się zagapić. Żebyś nie kombinował: tak, ta rybka potrafi szybko pływać, ale im szybciej płynie tym bardziej robi się niebezpiecznie. To tak jak z samochodem. Im szybciej jedziesz tym większe prawdopodobieństwo, że czegoś w porę nie dojrzysz. I jeszcze jedno: pływanie przy samym dnie wzbija muł, czyniąc wodę nieprzezroczystą. Jeśli zmącisz wodę w pobliżu klucza, to może on zniknąć z pola widzenia, a wtedy jego odnalezienie stanie się niezwykle trudne.

To do dzieła, bo przecież nie zostawisz małej rybki samej na pastwę losu. Nie zostawisz, prawda?

Uwagi

- Aby zagrać kolejny raz, naciśnij przycisk <START>. Możesz też wcisnąć <fire>.
- Naciśnięcie <OPTION> kończy grę.

Statystyki na dole ekranu po zakończeniu gry

- Po lewej: ile czasu zajęła ci pomoc rybce (tylko przy pomyślnym zakończeniu gry).
- Po prawej: [G - - -] – ile razy zagrałeś (maksymalnie 100), [R - - -] – ile razy uratowałeś rybę, [D - - -] – ile razy unicestwiłeś rybę.

Ryba piła

© 2015 Blue Kitten Software

Sawfish – Game Description

There was a fish which was partying all night long and – how to say it so that no one is offended – she had one drink too much... Going back home in the very morning, she lost her aquarium key. Would you help the poor fish to find it?

The fish can catch the key if you guide her well, but it is not that easy... As you know... hmmm... too much alcohol... so she can have some eye problems or even double vision.

Be careful, do not hurt our small fish. She can die if she hits the bottom or if she goes above the water surface. It can be dangerous to swim close to the right or left bank. Although the fish has her own instincts that make her turn when she gets too close to the ground, remember that she is a bit absent-minded. And don't forget: That is right... this fish can be fast but the faster she is, the more dangerous it is. It is like a car. The faster you drive, the more probable it is that you will overlook something important. And one more thing: when you swim close to the bottom, you will move the mud and the water is not going to be very clear. If you stir the water where the key is, it may be really difficult to find it.

Are you ready to go? I'm sure you don't want to leave the poor fish alone at the mercy of events... You won't, will you?

Notes

- If you want to play again, press <START>. You can also press <fire>.
- If you press <OPTION> you will finish the game.

Statistics at the bottom of the screen when the game is over

- On the left: how much time you needed to help the fish (only if you are successful).
- On the right: [G - - -] – how many times you have played (maximum 100), [R - - -] – how many times you have saved the fish, [D - - -] – how many times you have killed the fish.