

ATARI

TURBO 2000

31

NR ZESTAWU

INSTRUKCJA Wczytywania programów

1 Po włożeniu cartridge'a włączyć komputer. 2 Naciśnięcie litery N. 3 Wejście PLAY w magnetofonie.

4 Naciśnięcie R, napisanie D*** i wejście dwa razy RETURN.

Programy oznaczone przez (B): 1 Po włożeniu cartridge'a włączyć komputer. 2 Naciśnięcie litery T.

3 Wejście PLAY. 4 Napisanie RUN'D*** i wejście dwa razy RETURN.

ZYCZYMY MIŁEJ ZABAWY !!!

ZESTAW 31		
side A:	side B:	
1. THE EIDOLON	1. HANS KLOSS	L2
2. ACE OF ACES	2. MIECZE VALDGIRA	L1
3. M.U.L.E	3. ORTOGRAFIA 3	L1
4. FLAK	4. SUPER EVERSION	
5. STARFIGHTER	5. SPACE RIDER	
6. COMPUTER MAGIC	6. COSMIC PIRATE	
7. SPACE INVADERS	7. FRANTIC	
8. MR. DO 2	8. WORLD KARATE 3	
9. NEXUSS	9. BATANDY	
10. STAR CRUISER	10. OPERATION WOLF 2	
11. SPIDER QUAKE	11. CRAZY ED	
12. MATCH MILEAGE	12. MASTER HEAD	
13. HENKEL COSMETIC		
Programy oznaczone przez (B) nagrane są w Basic'u		