

ATARI

TURBO 2000

18

NR ZESTAWU

INSTRUKCJA WŻYTYWANIA PROGRAMÓW

1 Po włożeniu cartridge'a a włączyć komputer. 2 Naciśnięć literę N. 3 Wejście PLAY w magnetofonie.

4 Naciśnięć R, napisieć D*** i wejście dwa razy RETURN.

Programy oznaczone przez (B): 1 Po włożeniu cartridge'a a włączyć komputer. 2 Naciśnięć literę T.

3 Wejście PLAY. 4 Napisieć RUN'D:*** i wejście dwa razy RETURN.

ZYCZYMY MIŁEJ ZABAWY !!!

ZESTAW 18	
side A:	side B:
1. KICK OFF	1. NIBBLER
2. ENGLISH TEST	2. CRAZY COBRA
ANGIELSKI DLA	3. WAR LORDS
POCZĄTKUJĄCYCH	4. CARNIVAL MASSACRE
3. LEKCJA 1	5. CRYPTS OF PLUMBOUS
4. LEKCJA 2	6. VOCABULARY
5. LEKCJA 3	7. JASKINIA SKARBOW
6. LEKCJA 4	8. POGOMAN
7. LEKCJA 5	9. THE GOLDEN BATON
8. FIGHT NIGHT	10. UNKNOWN VIETNAM
9. ZESTAW TURBO KOPIEROW	11. CASTLE ASSAULT
	12. DESTINATION UNKNOWN
	13. THE TROGLODYTE
	14. C'EST LA VIE
	15. MISSLE
	16. TALLADEGA
Programy oznaczone przez (B) nagrane są w Basic'u	