

ATARI

TURBO 2000

26

NR ZESTAWU

INSTRUKCJA WŁĄCZANIA PROGRAMÓW

1 Po włożeniu cartridge'a włączyć komputer. 2 Naciśnięcie litery N. 3 Wejście PLAY w magnetofonie.

4 Naciśnięcie R, napisanie D*** i wejście dwa razy RETURN.

Programy oznaczone przez (B): 1 Po włożeniu cartridge'a włączyć komputer. 2 Naciśnięcie litery T.

3 Wejście PLAY. 4 Napisanie RUN'D:*** i wejście dwa razy RETURN.

ZYCZYMY MIŁEJ ZABAWY !!!

ZESTAW 26 (programy symulacyjne)

side A:		side B:
1. BROADSIDES	L1	1. JUMBO JET PILOT
2. F-15		2. PITSTOP 2
3. RALLY SPEEDWAY		3. JUMP JET
4. SUBMARINE COMMANDER		4. SILENT SERVICE
5. PITSTOP		5. IRON ROADWAY
6. SPEED RUN		6. S PITFIRE 40
7. TOMAHAWK		7. SPEED KING
8. SUPER HUEY		8. RENZIRKUS
9. MIG ALLEY ACE		9. FIGHTER PILOT L1
10. POLE POSITION		10. SKATEBOARD
11. SPEED ACE	L1	11. HIGHWAY DUEL L1

Programy oznaczone przez (B) nagrane są w Basic'u