



W "ROBBO", gracz wyrusza w pasjonującą podróż, kierując poczynaniami i  
ytlowego robota, którego głównym celem jest pokonanie serii planet - dokładnie 56 w oryginalnej wersji!  
na Atari. Każda planeta to przewijany pionowo labirynt, wypełniony różnorodnymi przedmiotami i  
przeszkodami, które stanowią wyzwanie dla graczy na każdym kroku. Misja na każdym poziomie  
koncentruje się na zbieraniu rozrzuconych po planszy śrubek, by następnie dotrzeć do kapsuły, która  
przenosi bohatera na kolejną planetę. W trakcie dążenia do celu, Robbo musi unikać licznych  
pułapek - od biegnących stworków, przez strzelające działka i lasery, po magnesy, które dodatkowo  
komplikują rozgrywkę.

Gracze natrafiają również na inne przedmioty i obiekty, które mogą okazać się kluczowe dla postępu w  
grze, takie jak klucze do otwierania drzwi, naboje umożliwiające eliminację wrogów oraz niszczenie  
blokad na drodze, skrzynki, które można przesunąć w strategiczne miejsce, bomby detonujące po  
trafieniu wystrzałem, a także lustro teleportujące bohatera na inne części planszy. Każdy element gry  
został zaprojektowany, aby zapewnić graczom niezapomniane wrażenia z rozgrywki, pełnej strategii,  
szybkiego myślenia i zręczności.

ROBBO VBXE