

## **Instrukcja Instalacji Mini-Speedy 1050 dla napędu Atari 1050**

Uwaga:

Poniższe instrukcje nie wymagają profesjonalnych umiejętności lutowania lub majsterkowania komponentów elektronicznych, ale jeśli nigdy wcześniej nie otwierałeś napędu Atari 1050, to dobry pomysł, aby poprosić doświadczonego przyjaciela o pomoc.

Ta instrukcja nie zawiera żadnego przewodnika jak lutować ani „jak to zrobić” – musisz już posiadać tę wiedzę.

Wykonaj następujące kroki:

- 1.** Otwórz obudowę napędu Atari 1050 i wyjmij mechanikę napędu.  
Podpowiedź:: Zrób zdjęcie kabli wychodzących z mechaniki napędu i podłączonych dalej do płyty głównej Atari 1050. Oznacz każdą wtyczkę trwałym markerem, aby ją zapamiętać, (pozycja i kierunek). Bez tego będzie później problem aby prawidłowo ponownie podłączyć przewody i wtyczki.
- 2.** Wyjmij CPU (6507, gniazdo U9) i ROM lub EPROM z gniazda U10. Spójrz na rysunku 1. Zachowaj obie części, aby móc powrócić do ustawień fabrycznych.
- 3.** Włóż płytkę Mini-Speedy do gniazda procesora (U9). Płytkę Mini-Speedy wkładamy tak aby wycięcie w procesorze R65C02 oraz w EPROM były w tym samym kierunku co pozostałe układy na płycie głównej Atari 1050.
- 4.** Usuń cztery kondensatory (**C56, C57, C58 i C61**), jak pokazano na rysunku 2. Usunięcie tych kondensatorów jest potrzebne, aby tryb highspeed Twojego Speedy działał poprawnie. Tych kondensatorów nigdy nie wolno ponownie instalować, nawet jeśli chcesz używać dysku bez Mini-Speedy lub z jakimkolwiek innym ulepszeniem.
- 5.** Połącz mechanikę ponownie używając swoich zdjęć. Podłącz przewód zasilający. Włącz napęd i obserwuj mechanikę. Silnik zaczyna się obracać przez krótki czas, a karetką głowicy odczytująco-zapisującej przesunie się do przodu i do tyłu. Czas do zatrzymania silnika jest znacznie krótszy w porównaniu do oryginalnego 1050 bez Speedy.
- 6.** Wyłącz napęd, podłącz kabel SIO i komputer do napędu, włącz wszystkie urządzenia i przetestuj dysk w zwykły sposób. Wszystkie operacje powinny działać normalnie.
- 7.** Zamontuj obudowę swojego 1050. Praca skończona !

Kiedy zaczniesz używać swojej stacji Atari 1050 z Mini-Speedy powinieneś zauważyć, że czytanie jest kilka razy szybsze niż normalnie. Jest to wynik posiadania bufora śledzenia ścieżki. Mini-Speedy zawsze odczytuje całą ścieżkę do tego bufora pamięci RAM przez co Atari może odczytać dane znacznie szybciej. Prawdziwą szybkość uzyskasz korzystając z wersji DOS lub programów ładujących GameDOS z zintegrowaną procedurą highspeed-SIO. Lub zainstaluj zmodyfikowany system operacyjny na swoim komputerze z procedurami highspeed-SIO i prawie wszystko będzie ładowane z maksymalną prędkością.

Niektóre programy ładujące DOS i GameDOS z obsługą wysokiej prędkości:

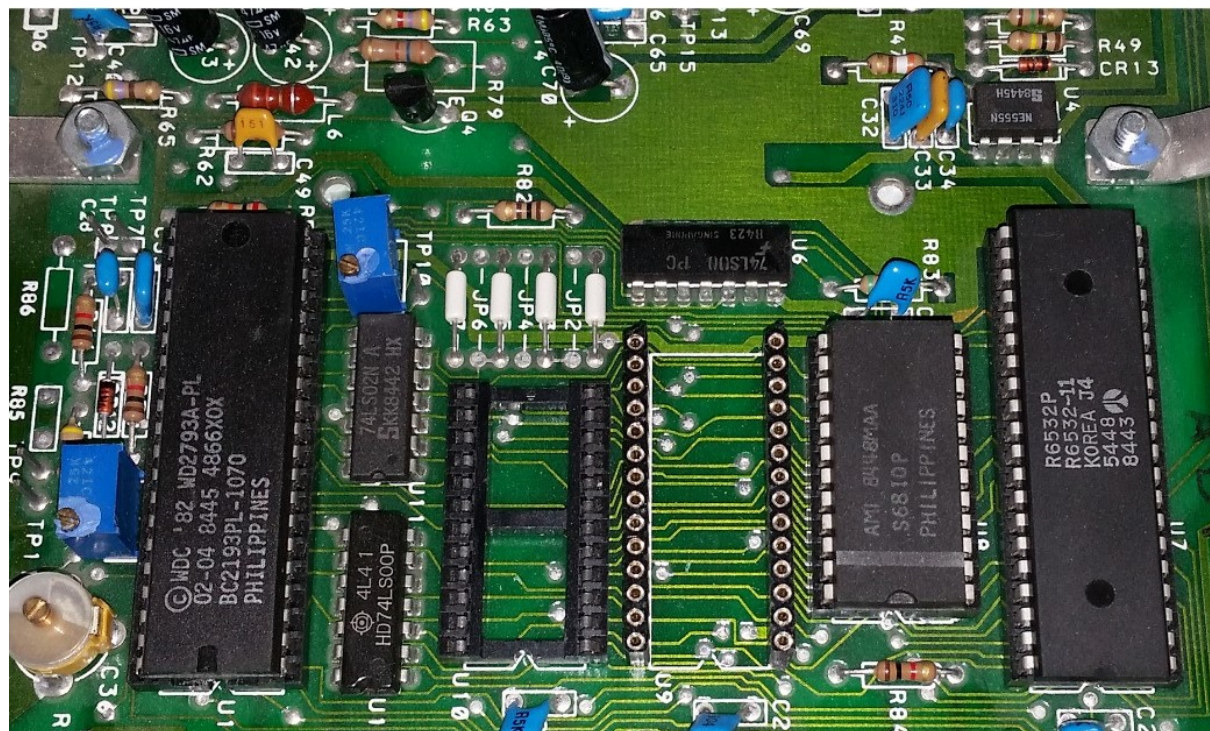
- **SpartaDOS X (SDX) V4.xx**
- **Happy DOS 1050** (Klon DOS 2.x z obsługą pojedynczej/średniej/podwójnej gęstości z HCI)
- **TOP DOS** (niektóre warianty)
- **XDOS 2.xx** od Stefana Dorndorfa (dwie wersje; jedna z, jedna bez Highspeed-SIO)
- **PicoDOS** od HiasSoft (GameDOS-Loader)
- **BiboDOS 6.xx** (od twórcy Speedy, Compy-Shop)
- **F i więcej**

Większość wymienionych wersji DOS można pobrać na stronach pobierania [www.atarionline.pl](http://www.atarionline.pl) oraz na innych stronach internetowych związanych z Atari. Należy pamiętać, że „Compy Shop” to była niemiecka firma i większość rzeczy programowana przez nich jest dostępna tylko w języku niemieckim. Ale w większości przypadków możesz go używać korzystając z tłumacza Google.

Płytkę z Turbo Mini-Speedy jest zoptymalizowana tak aby pasowała idealnie w miejsce procesora 6507. Po założeniu Mini Speedy można bez żadnych problemów założyć oryginalny ekran ochronny (przeciwzakłóceńowy).

Należy również pamiętać że pod innymi DOS-ami Mini-Speedy może nie działać prawidłowo ponieważ mogą nie obsługiwać modułu turbo. Wtedy odczyt może okazać się normalny jak w zwykłej stacji Atari 1050 oraz są przypadki że nie chce formatować w podwójnej gęstości DD.

**Rysunek 1:**



**Rysunek 2:**

