



GRAWITACJA

8 BIT GAMEJAM 2019

 ATARI
ONLINE.PL

Nasze hasła

- główne: JASKINIA
- dodatkowe: ŚREDNIOWIECZE

Użyte narzędzia

- język programowania: Action!
- program graficzny: Graph2Font (TeBe)
- edytor duszków: MAD Studio (Gury)
- edytor znaków: Help Me (TDC)
- środowisko: Windows 7 i 10

Autorzy

- programowanie: TDC
- grafika: Kaz
- idea: Kaz, Maro, TDC
- msx: Pin

Inspiracje



Inspiracje



Nasz bohater



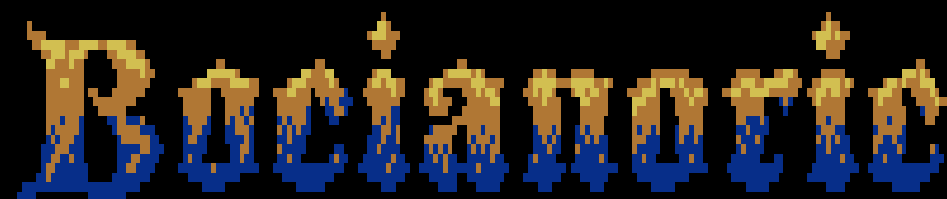
Nasz bohater



Nasz bohater



Nasz bohater



Bucianotic

Wygląd gry



Technikalia

- wymagania: Atari XL/XE, 64KB RAM
- tryb: znakowy 32x26, łącznie 10 kolorów na ekranie (2x5)
- tryb: 256x200, 16 odcieni plus duszki
- sterowanie: joystick

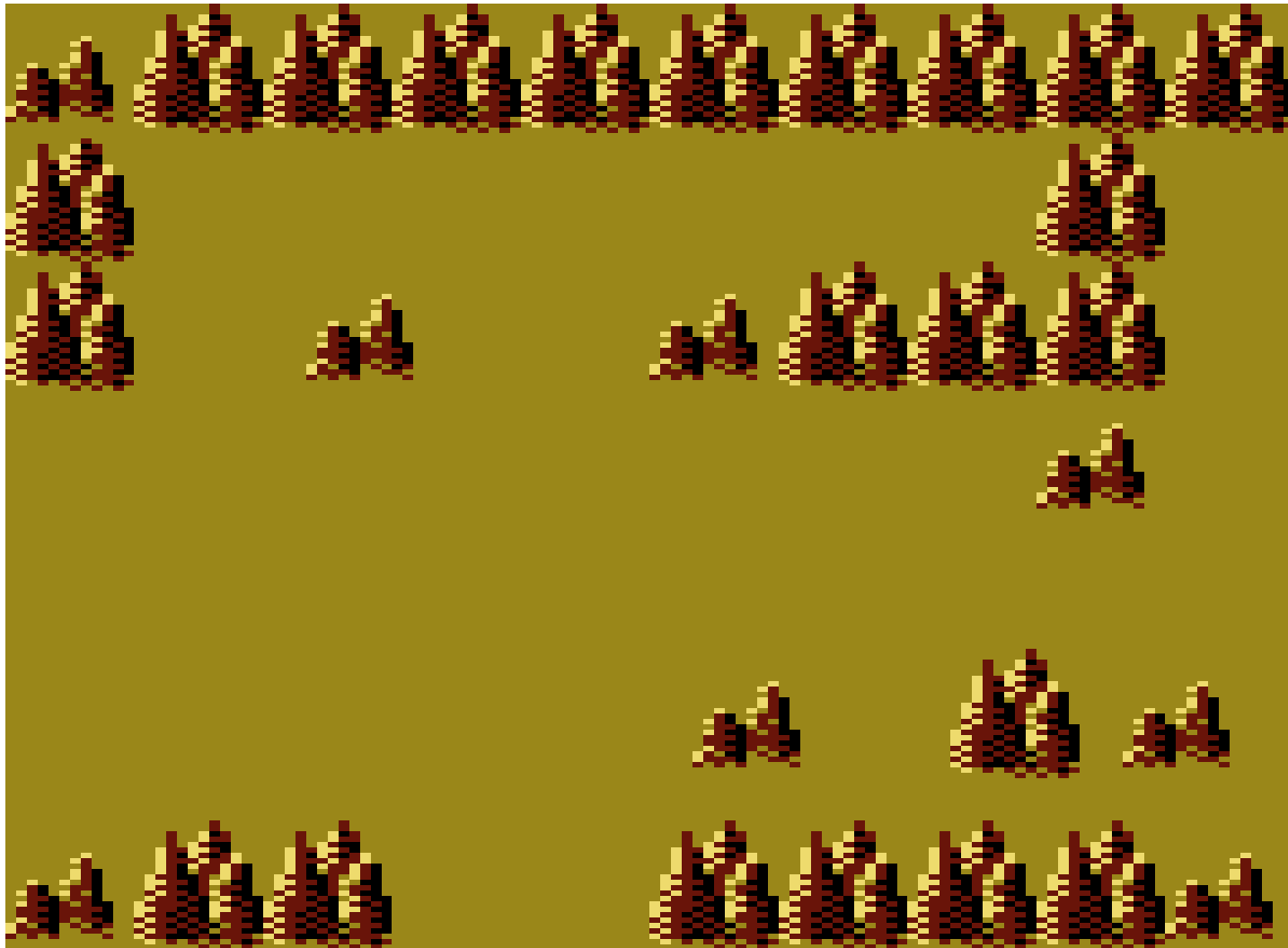
Jaskinia



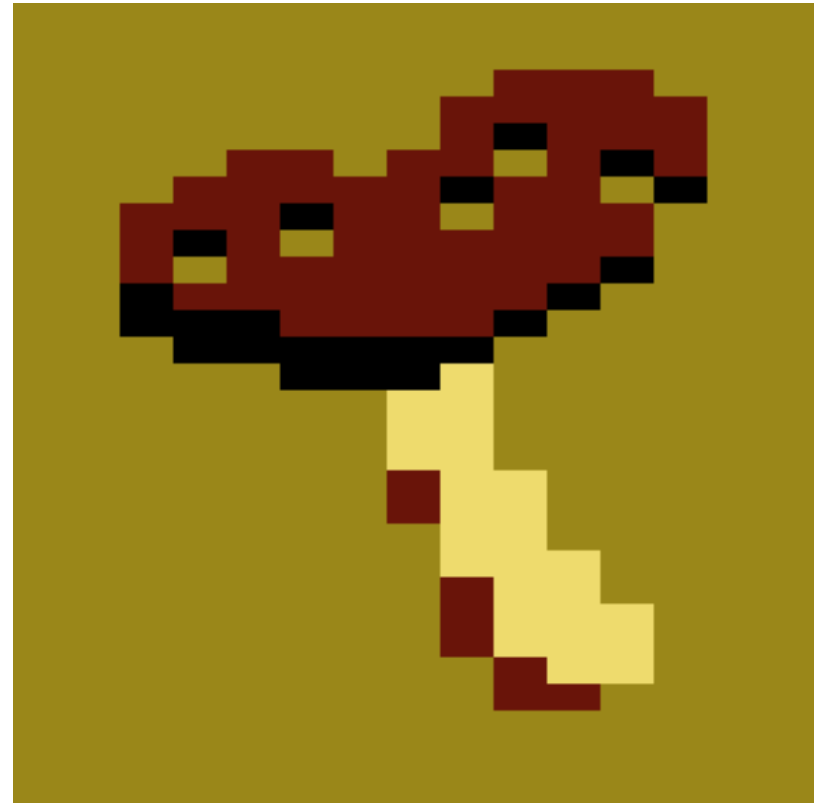
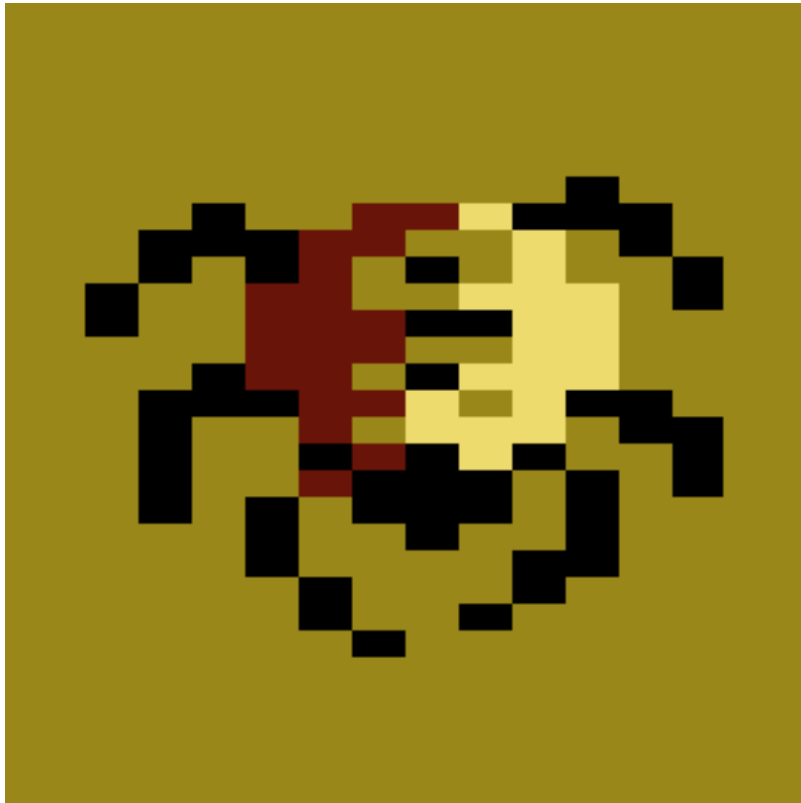
Jaskinia



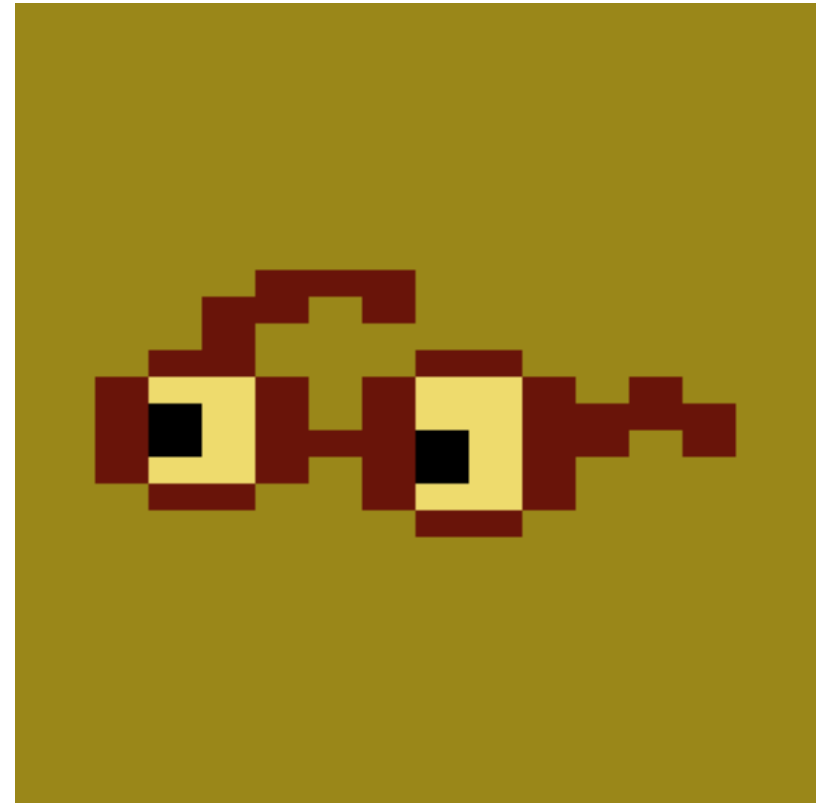
Pole gry



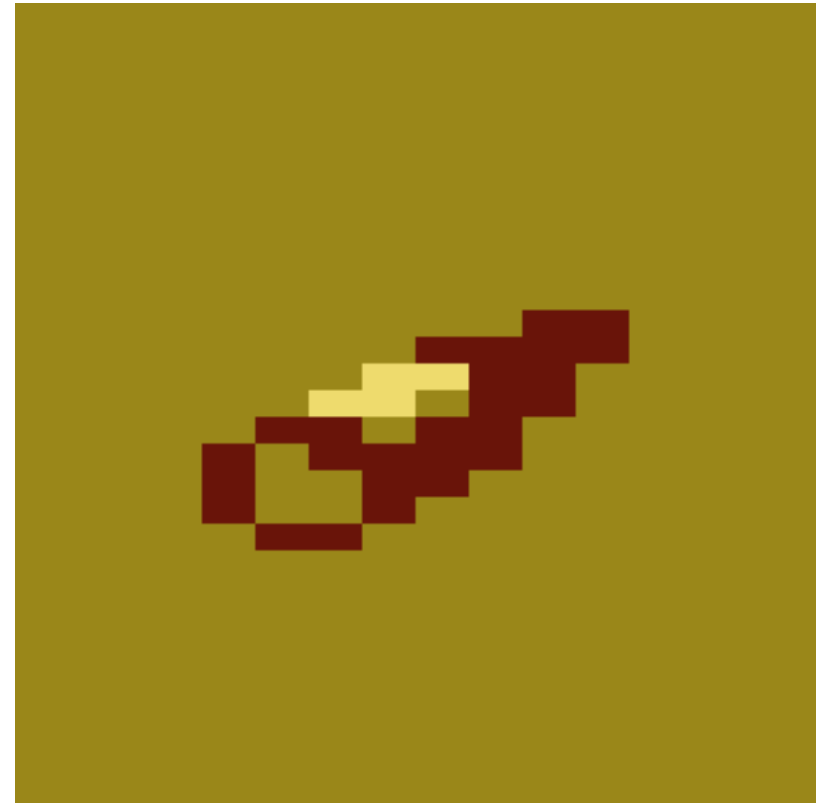
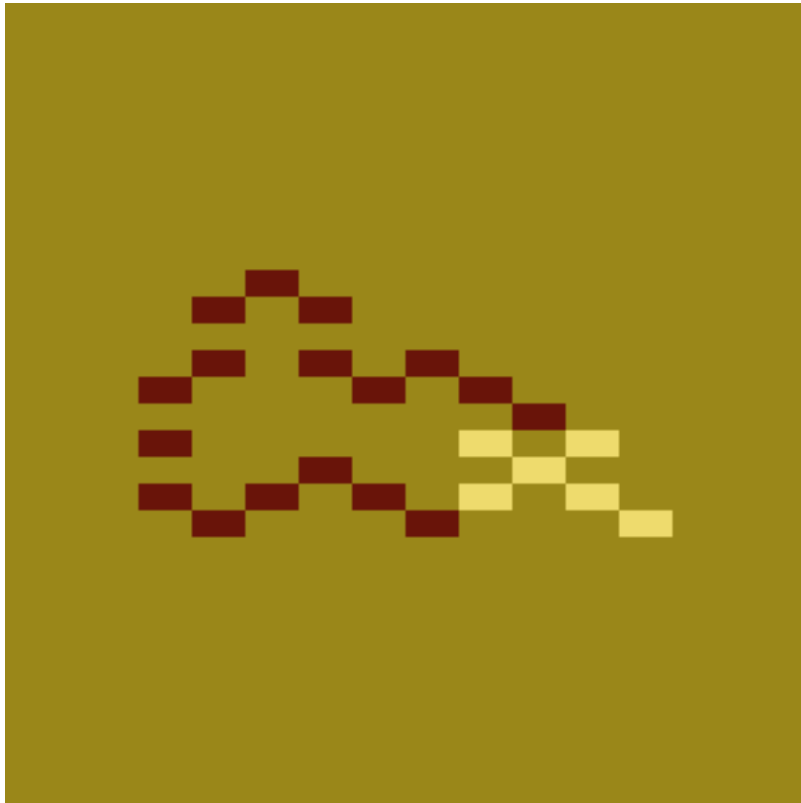
Elementy w grze



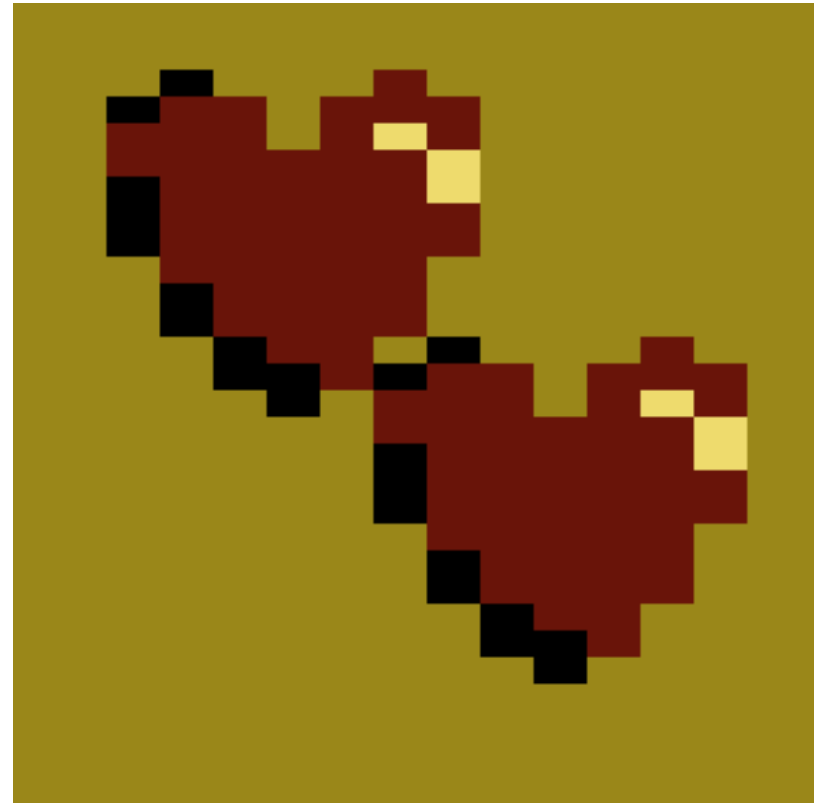
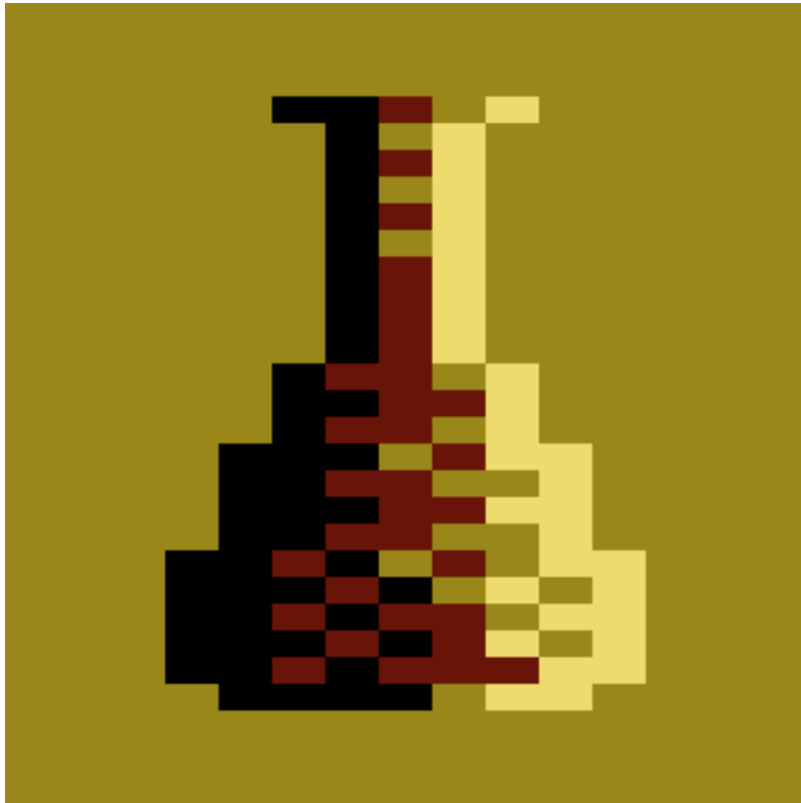
Elementy w grze



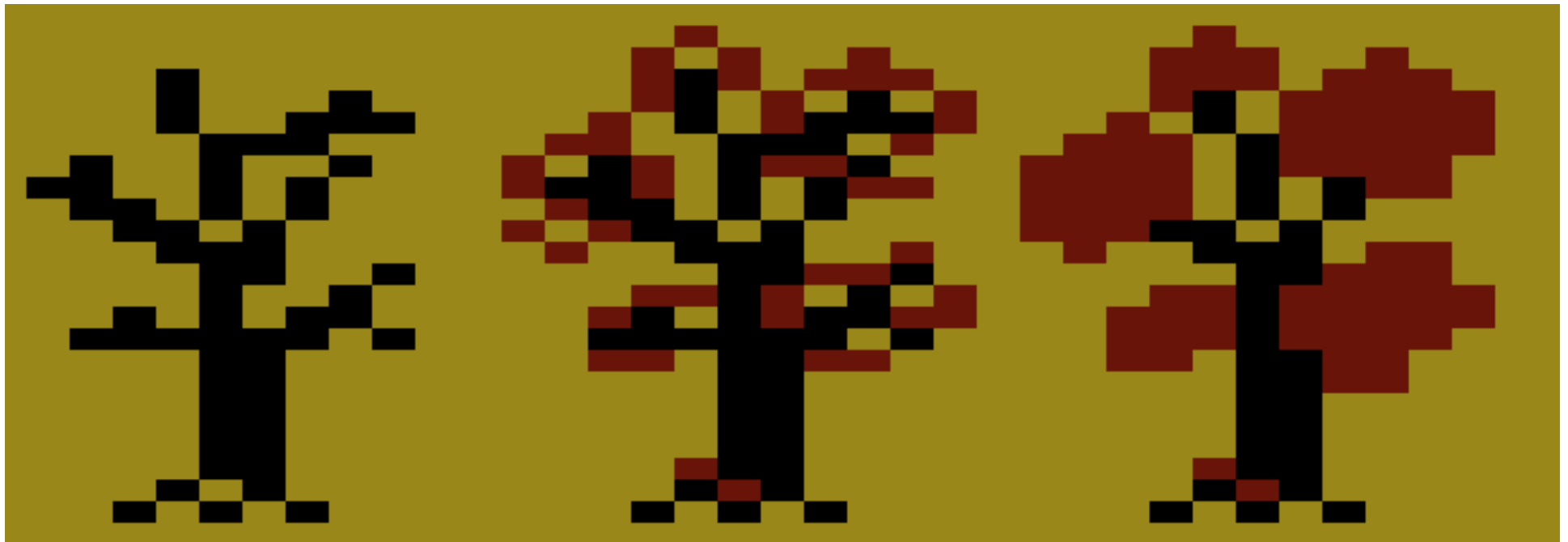
Elementy w grze



Elementy w grze



Elementy w grze



Wskaźniki



Podsumowanie



Koniec



Koniec

